

UMUT BAŞAR

Product Specialist

Istanbul • +905307978276 • umutbsd@gmail.com • [linkedin.com/in/umutbasar/](https://www.linkedin.com/in/umutbasar/) • www.umutbasar.com

SUMMARY

I graduated with a bachelor's degree in game development in July. During my studies, I collaborated with two classmates to release two simulation genre mobile games on iOS and Android platforms as an independent team. For the past nine months, I have been working on the product side at NBL Games and gaining experience in various disciplines. On the product side, I have gained experience in Design, Data, Task Management and QA. I am currently continuing to develop myself on the Data side. I have a strong interest in the Puzzle genre within mobile games. My long term goal is to be part of a team that produces games in this genre.

EDUCATION

BEYKOZ UNIVERSITY - DIGITAL GAME DESIGN (GRADUATED)

Sep. 2020 - Jul. 2025

- I have received education in Game Design, Product Management, Game Development, 3D Modeling, 2D Art, User Experience and User Interface. During university project courses, we advanced and published the games we developed. I actively participated in various aspects of game publishing and development processes, enhancing my skills.
- GPA: 3.43**

EXPERIENCE

NBL GAMES

Besiktas / Istanbul

Product Specialist

Aug. 2025 - Dec. 2025

- I personally take control of and track all tasks in the product development process; I act as a bridge between teams to ensure that the workflow progresses smoothly and on time.
- I created mockups by analyzing references and took an active role in implementing new features into the game.
- I checked the data in Metabase using SQL and wrote new queries.
- I was also the lead on the QA side and by providing customer support, I had the opportunity to see the game through the player eyes.

Product Intern

Mar. 2025 - Aug. 2025

- I secured an internship opportunity with a core senior level team that typically does not hire interns. During this period, I supported the development of Quiz Crush. This was where I took my first professional steps into the gaming industry and learned how things operate.

QUIZ CRUSH (TRIVIA) - NBL GAMES

App Store: [Quiz Crush on the App Store](#) Play Store: [Quiz Crush - Apps on Google Play](#)

Multiple Roles**Jan. 2024 - Mar. 2025**

- I developed mobile games with two teammates I worked with in university project courses.
- We were accepted into the OGEM Pre Incubation Program and opened a booth at the GIST 2024 game fair in September 2024. We released our two mobile games on Android and iOS platforms.
- In our team of three, one of my friends worked as a Game Developer and another as a 3D Artist, while I was responsible for product and team management, as well as designing game mechanics and user interfaces. I also contributed to marketing and sound design processes. Additionally, I took an active role in publishing the games on both platforms, especially on iOS.

MY GAS STATION (SIMULATION)**App Store:** [My Gas Station on the App Store](#) **Play Store:** [My Gas Station - Apps on Google Play](#)**OCEAN ISLANDS (ADVENTURE, SIMULATION)****App Store:** [Ocean Islands on the App Store](#) **Play Store:** [Ocean Islands - Apps on Google Play](#)**CERTIFICATIONS & ADDITIONAL TRAINING**

YAPAY ZEKA VE TEKNOLOJİ AKADEMİSİ**Dec. 2024 - July 2025**

- I have been accepted into the Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi (Artificial Intelligence and Technology Academy), a program launched with the support of Google Turkey. I am proud to be among the 2.000 scholarship recipients selected from 25.000 applications across Türkiye. During this 8 month program, I received training in Game Development using Unity and AI integrated Unity modules, the Google Project Management Certification Program, social skills, technology entrepreneurship and education in the legal and financial sectors.

My Certificates: <https://www.linkedin.com/in/umutbasar/details/certifications/>**ADDITIONAL INFORMATION**

- **Language Skills:** English (Professional, B1-B2), Turkish (Native)
- **Technical Skills:** Game Design, Game Design Document (GDD), Game Mechanics, Research Skills, Teamwork, Team Management, Task Management, Problem Solving, Attention to Detail, Analytical Skills, Key Performance Indicators (KPIs), UX Design, Documentation, Bug Tracking & Reporting, Test Planning, Manual Testing, SQL.
- **Programs I Use:** Jira, Trello, ClickUp, Microsoft Office Programs (Excel, Word, PowerPoint), Unity, Figma, Miro, Photoshop, Slack, Google Docs & Sheets, GameAnalytics, Metabase, DataGrip, OneSignal, Google AI Studio.

UMUT BAŞAR

Product Specialist

İstanbul • +905307978276 • umutbsd@gmail.com • [linkedin.com/in/umutbasar/](https://www.linkedin.com/in/umutbasar/) • www.umutbasar.com

ÖZET

Temmuz ayında oyun geliştirme alanında lisans derecesiyle mezun oldum. Öğrenimim sırasında iki sınıf arkadaşım ile işbirliği yaparak bağımsız bir ekip olarak iki mobil oyun yayınladık. Son sekiz aydır oyun sektöründe profesyonel olarak çalışıyorum ve çeşitli disiplinlerde deneyim kazanıyorum. Ürün tarafında tasarım, görev yönetimi ve kalite güvencesi alanlarında deneyim kazandım. Şu anda veri tarafında kendimi geliştirmeye devam ediyorum. Uzun vadeli hedefim, ürün alanında uzmanlaşmak ve önümüzdeki 5-6 yıl içinde ürün tarafında üst düzey bir pozisyon için gerekli deneyim ve bilgiyi kazanmak.

EĞİTİM

BEYKOZ ÜNİVERSİTESİ - DİJİTAL OYUN TASARIMI (YENİ MEZUN)

2020 - 2025

- Oyun Tasarımı, Ürün Yönetimi, Oyun Geliştirme, 3D Modelleme, 2D Sanat, Kullanıcı Deneyimi (UX) ve Ürün Tasarımı alanlarında eğitim aldım. Üniversite proje dersleri sırasında, geliştirdiğimiz oyunları geliştirdik ve yayınladık. Oyun Tasarımcısı ve Ürün Yöneticisi rollerini üstlenmenin yanı sıra, oyun yayınlama ve geliştirme süreçlerinin çeşitli aşamalarına aktif olarak katılarak becerilerimi geliştirdim.

DENEYİM

NBL GAMES

Beşiktaş / İstanbul

Product Specialist (Ürün Uzmanı)

Ağustos 2025 - Kasım 2025

- Ürün Yönetimi ve Koordinasyon:** Ürün geliştirme sürecindeki tüm görevlerin takibini bizzat yürüttüm. İş akışının sorunsuz ve takvime uygun ilerlemesi için ekipler arasında köprü kurdum.
- Tasarım ve Uygulama:** Referansları analiz ederek mockup çalışmaları hazırladım ve yeni özelliklerin oyuna eklenmesi sürecinde aktif rol aldım.
- Veri Analizi:** Metabase ve Dashboard üzerinde SQL kullanarak veri kontrolleri sağladım ve ihtiyaç duyulan yeni sorguları yazdım.
- Kalite Güvence (QA) ve Destek:** QA süreçlerine liderlik ettim. Aynı zamanda oyuncu desteği vererek oyunu bir oyuncunun gözünden deneyimleme ve analiz etme şansı yakaladım.

Product Intern (Ürün Stajyeri)

Mart 2025 - Ağustos 2025

- Daha önce hiç stajyer almayan üst düzey bir ekipte staj fırsatı elde ettim. Bu süre zarfında Quiz Crush'ın geliştirilmesine destek oldum. Burada oyun sektörüne ilk profesyonel adımlarımı attım ve işlerin nasıl yürüdüğünü öğrendim. Özellikle ürün tarafında önemli bilgiler edindim.

QUIZ CRUSH

App Store: [Quiz Crush on the App Store](#) Play Store: [Quiz Crush - Apps on Google Play](#)

- Üniversitedeki proje derslerinde birlikte çalıştığım iki takım arkadaşım ile mobil oyunlar geliştirdim.
- OGEM Ön Kuluçka Programına kabul edildik ve Eylül 2024'te GIST 2024 oyun fuarında bir stant açtık. İki mobil oyunumuzu Android ve iOS platformlarında yayınladık.
- Üç kişilik ekibimizde, arkadaşlarımdan biri Oyun Geliştirici, diğeri ise 3D Sanatçı olarak çalışırken, ben ürün ve ekip yönetiminden, oyun mekanikleri ve kullanıcı arayüzlerinin tasarımından sorumluydum. Ayrıca pazarlama ve ses tasarımı süreçlerine de katkıda bulundum. Ek olarak, her iki platformda, özellikle iOS'ta oyunların yayınlanmasında aktif rol aldım.

MY GAS STATION

App Store: [My Gas Station on the App Store](#) Play Store: [My Gas Station - Apps on Google Play](#)

OCEAN ISLANDS

App Store: [Ocean Islands on the App Store](#) Play Store: [Ocean Islands - Apps on Google Play](#)

SERTİFİKALAR VE EK EĞİTİM

YAPAY ZEKA VE TEKNOLOJİ AKADEMİSİ**Aralık 2024 - Temmuz 2025**

- Google Türkiye'nin desteğiyle başlatılan Yapay Zeka ve Teknoloji Akademisi programına kabul edildim. Türkiye genelinde 25.000 başvuru arasından seçilen 2.000 bursiyer arasında yer almaktan gurur duyuyorum. 8 aylık bu programda Unity ve AI entegre Unity modülleri kullanarak Oyun Geliştirme, Google Proje Yönetimi Sertifika Programı, sosyal beceriler, teknoloji girişimciliği ve hukuk ve finans sektörlerinde eğitim aldım.

Sertifikalarım: <https://www.linkedin.com/in/umutbasar/details/certifications/>

EK BİLGİLER

- **Dil Becerilerim:** İngilizce (Orta Düzey, B1-B2), Türkçe (Anadil)
- **Teknik Yeteneklerim:** Oyun Tasarımı, Oyun Tasarım Dokümanı (GDD), Oyun Mekanikleri, Takım Çalışması, Takım Yönetimi, Problem Çözme, Detaylara dikkat, Analitik, Anahtar Performans Göstergeleri (KPIs), UX Tasarımı, Dokümantasyon, Hata Takibi ve Raporlama, Test Planlama, Kalite Güvencesi, Manuel Test, SQL.
- **Kullandığım Programlar & Araçlar:** Jira, Trello, ClickUp, Microsoft Office Programs (Excel, Word, PowerPoint), Unity, Figma, Miro, Photoshop, Slack, Google Docs, Google Sheets, GameAnalytics, Metabase, DataGrip, OneSignal, Google AI Studio.